



By Yo\_fr [jj.stac@aliceadsl.fr](mailto:jj.stac@aliceadsl.fr)

10/01/2010

## **Installation et lancement de MESS :**

Pour installer MESS, il suffit de télécharger :

- 1) Le programme MESS,
- 2) Les ROM de la machine que vous souhaitez utiliser,
- 3) Installer le tout dans votre PC.

A ce moment là, vous serez apte à faire tourner la machine. Reste à la nourrir un peu : lancer des programmes !

Deux solutions s'offrent à vous :

- 1) Télécharger de jeux ou autres programmes de la machine,
- 2) Vous possédez des cassettes : Numérisez-les ! l'émulateur permettra de faire revivre vos programmes et jeux !

## **Voyons maintenant ces étapes en détail**

### 1) TELECHARGEMENT DE MESS :

Se rendre sur le site de MESS : <http://www.mess.org/> dans la rubrique « download » choisir le téléchargement « MESS 0.nnn Windows binaries » correspondant à la dernière version de MESS (les driver Hector ne sont disponible que sur les versions de MESS supérieures ou égales à 0.136). Ce programme étant distribué librement (voir la License de MESS), vous pouvez également télécharger les sources... qui vous seront utile pour installer MESS sous Linux (cette installation sous linux dépasse un peu cette présentation) ou encore aider à développer des drivers...

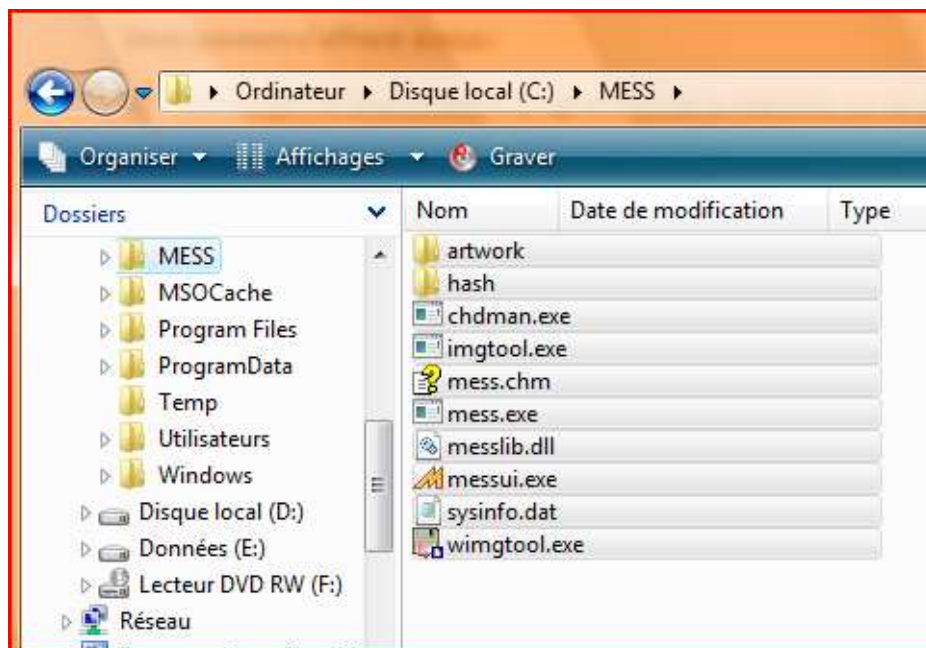
### 2) TELECHARGEMENT DES ROM

Sur le site de Daniel, rubrique MESS, merci Daniel, <http://dchector.free.fr/> vous trouver tout ce dont vous avez besoin...

### 3) INSTALLATION

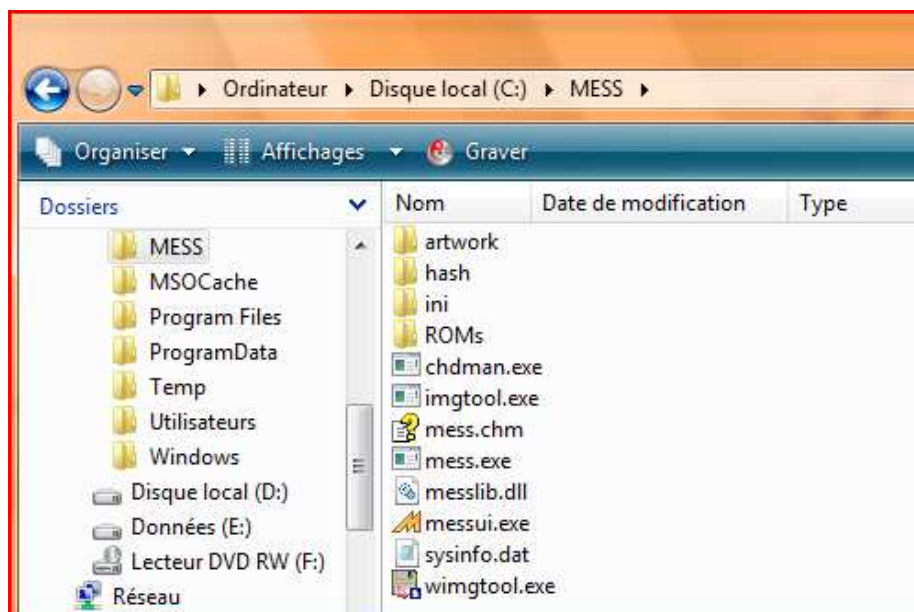
Ouvrir le fichier zip téléchargé depuis le site de MESS et dézippez l'ensemble des fichiers et répertoires en respectant l'architecture du zip. Mettez l'ensemble dans un répertoire nommé MESS, par exemple dans C:\MESS.

Vous obtenez alors :

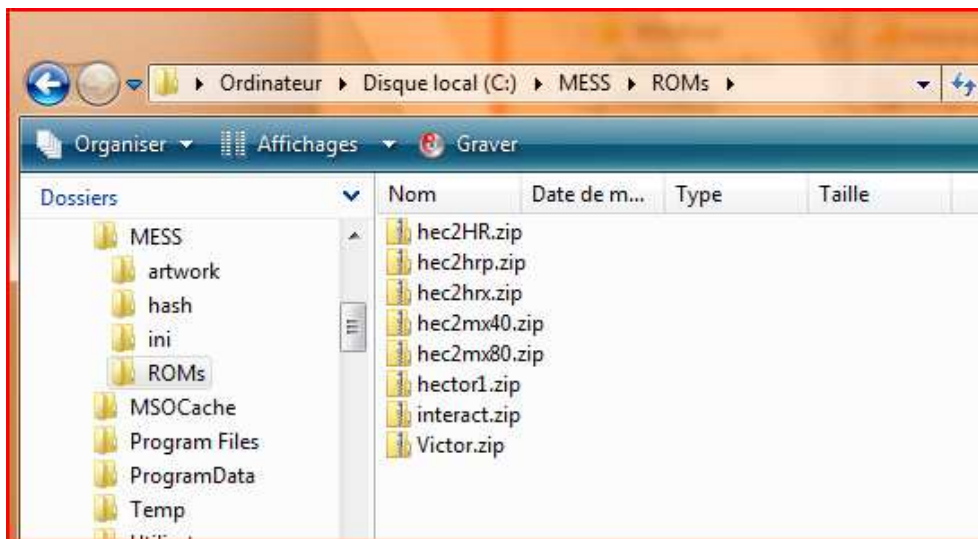


Reste à mettre en place les ROM...

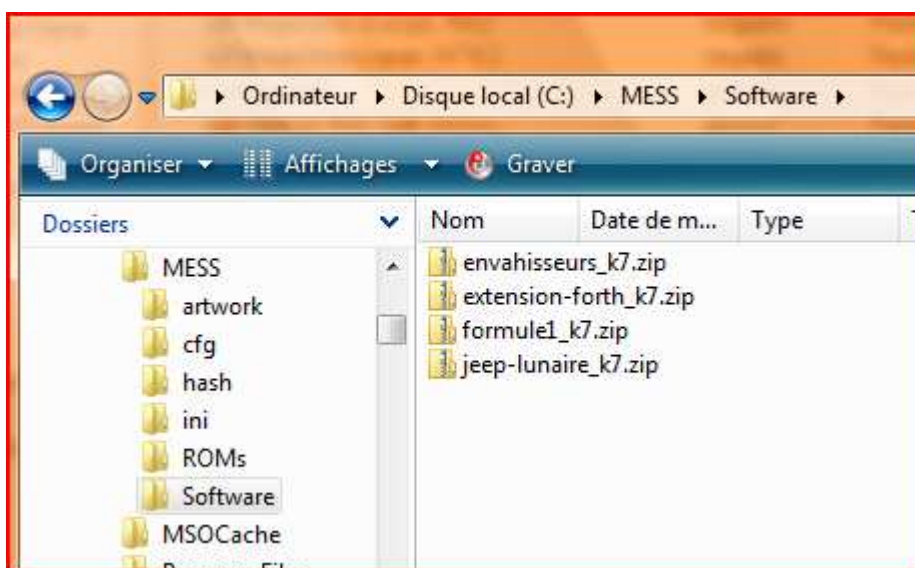
Créez un répertoire nommé : « ROMs » (Respectez impérativement le nom !) dans le répertoire MESS comme ceci :



Dans ce nouveau répertoire y déposer les fichiers de ROM souhaité. Par exemple pour nos amis les Hector :



Pour ce qui est des cassettes, je vous conseille de les réunir dans un répertoire nommé « software » comme ceci :

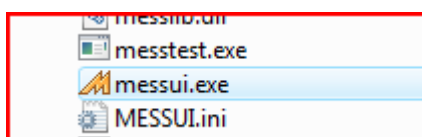


Les cassettes peuvent également être téléchargées sur le site de Daniel (décidément !) à l'adresse : <http://dchector.free.fr/>

Si vous avez des cassettes d'Hector, vous pouvez les numériser à l'aide de votre PC. Enregistrer le fichier obtenu dans le format WAV à 44100Hz mono. Il sera alors possible de l'utiliser directement avec MESS !

### **Utilisons maintenant cet émulateur !**

Pour exécuter MESS, le plus simple est de lancer l'exécutable nommé messui.exe :



Au lancement du programme une liste de machines émulées par MESS est affichée. Dans cette liste choisissez la machine que vous voulez lancer : Hector 2HR+, Hector 2HR, Hector HRX, Hector MX40c, MX80c ou un peu plus loin dans la liste Interact ou Hector 1.

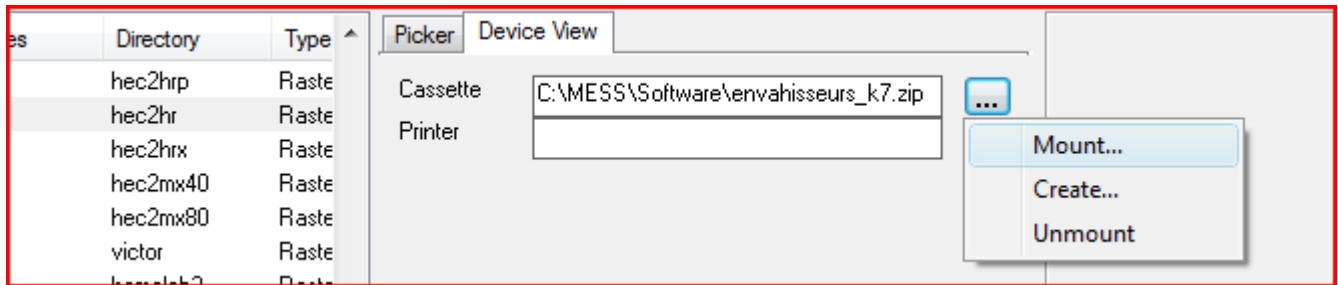
Dés maintenant vous pouvez lancer l'émulation en double cliquant sur le nom de la machine souhaitée !

Nota : Au lancement de l'émulation, Mess précise que vous devez posséder le droit d'utiliser l'émulateur en possédant cette machine (cette page n'apparaîtra plus lors des prochains lancements) puis vous devez valider la page indiquant qu'il existe encore des problèmes sur l'émulation clavier et son (je n'ai pas

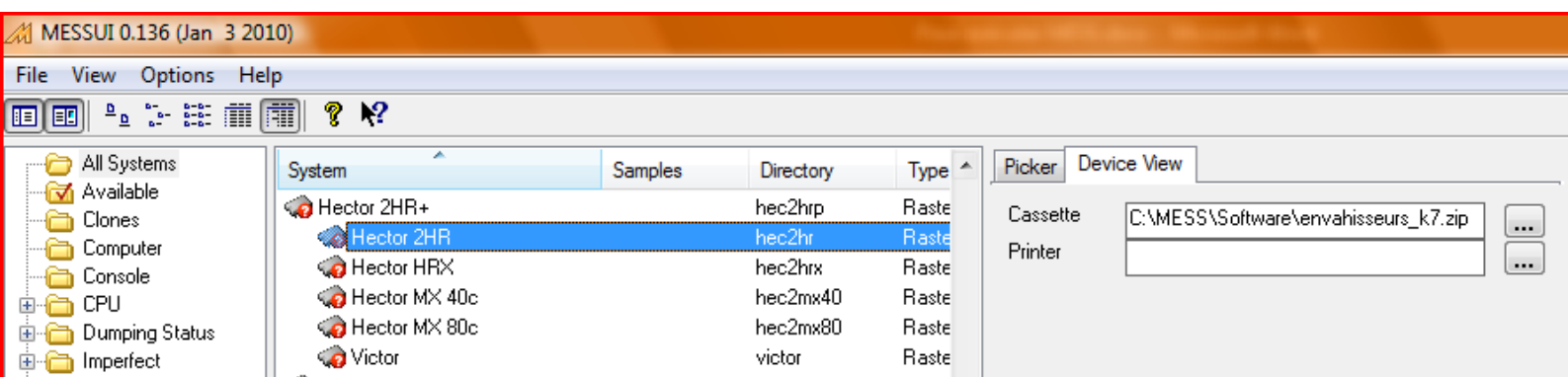
entièrement, à ce jour, terminé l'émulation du sn76477). La validation de ces deux pages se fait soit en tapant « ok » ou en faisant « flèche gauche » puis « flèche droite » sur votre clavier.

### Utilisation des cassettes :

Dans l'onglet « Device view » situé à droite dans messui , montez (Mount...) un fichier cassette quel que soit son format :



- Fichier WAV : Fichier son issu, par exemple, d'une copie de cassette originale,
- Fichier K7 : Fichier de données extraites des cassettes, tel que l'on peut les télécharger depuis le site de Daniel.
- Fichier FOR : Fichier de données extraite des cassettes, mais du format spécifique créé par le langage FORTH des machines HRX, MX40c et MX80c.
- Ou encore choisir un fichier ZIP contenant un fichier WAV, K7 ou FOR.



Ces fichiers une fois sélectionnés sont mis à disposition de l'émulateur, il faut alors selon le type de fichier le charger dans la machine :

- Un jeu en haute résolution se lance sur l'Hector MX40 colonnes (par exemple) avec l'option « 2 Cassette »
- Un jeu en basse résolution peut être chargé en sélectionnant l'Hector 1, ou encore en sélectionnant une machine haute résolution et en passant dans le menu de compatibilité Hector 1 (option 5 de l'Hector HRX part exemple).
- Les fichiers programme en BASIC sont également chargeable avec l'instruction LOAD une fois le basic chargé... Attention toute fois à la compatibilité des Basic d' Hector (Basic parallèle printer, Basic 3, Basic 3X...)

L'appui sur le touche « Alt » et « Entrée » permet de basculer le mode fenêtré au mode plein écran et vice versa.

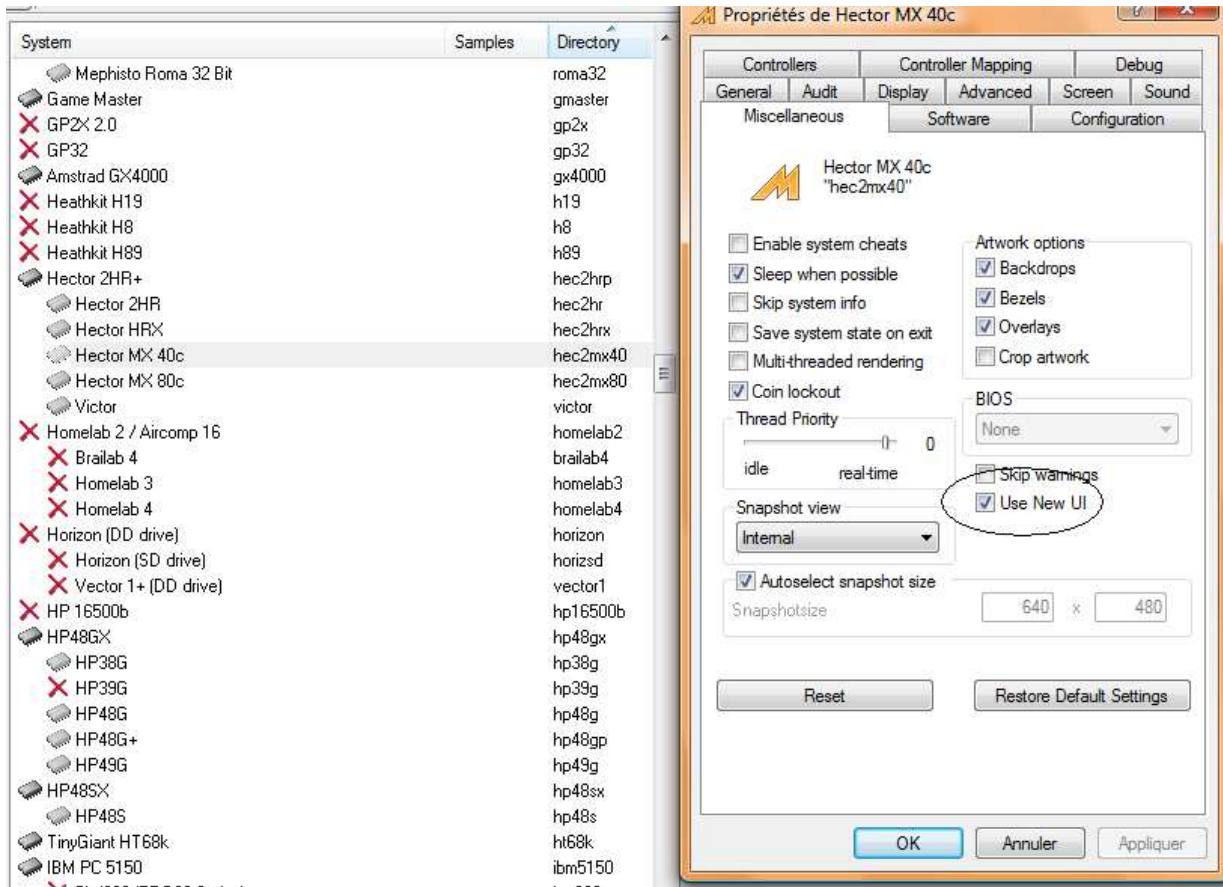
### Précision sur l'utilisation des cassettes :

- 1) Le changement de cassette en cours de fonctionnement de l'émulateur est possible. Dans les menus lors de l'exécution de l'émulation, on peut changer de cassette.

- 2) Seule l'écriture dans des fichiers WAV est possible : Lorsque vous souhaitez écrire dans un fichier (pour sauvegarder un programme réalisé sur l'émulateur) il faut absolument choisir de monter une cassette au format WAV. Les fichiers au format K7 ou FOR planteront l'émulateur !
- 3) L'outil CASTOOL (intégré à MESS) permet de recréer des fichiers WAV en partant de fichier K7 ou encore FOR. Ce fichier WAV enregistré sur une cassette permet d'être lues sur un Hector réel. Voir l'aide de CASTOOL (lancez CASTOOL dans une fenêtre dos) pour plus de renseignement.
- 4) Dans l'autre sens (à partir d'un fichier WAV obtenir un fichier K7) il existe l'outil « Hectwav2k7.exe » créé par Daniel (<http://dchector.free.fr/>). Cet outil crée des fichiers K7 compatible avec MESS comme avec son émulateur DCHector.

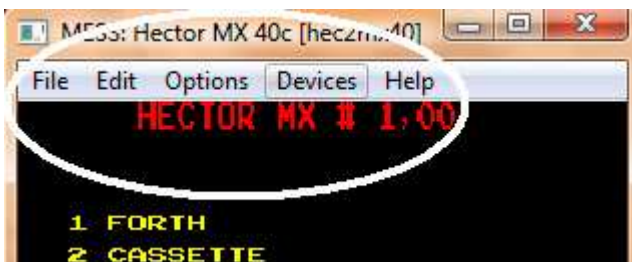
## Accès aux paramètres de MESS lors de l'exécution de l'émulation :

Pour avoir accès aux paramètres de Mess, sélectionnez l'Hector pour lequel vous voulez pouvoir avoir accès aux paramètres avec un clic droit, sélectionnez « Propriétés ». Dans l'onglet Miscellaneous puis cochez « Use new UI » et validez le tout :



Astuce : Dans cette même fenêtre, je conseil de supprimer le blur (effet de flou) visible, voir gênant en basse résolution, en allant dans l'onglet Display et en décochant la case « Use Bilinear filtering ».

Vous pourrez alors avoir accès au menu directement :



L'accès aux paramètres de Mess permet de :

- Changer de cassette sans arrêter l'émulateur,
- Re paramétrer les touches du clavier et les affectations du joystick,
- Effectuer des reset soft et Hard de la machine...

## **Utilisation du clavier et des joysticks :**

Le clavier utilisé de base est le clavier AZERTY (clavier Français). La transformation pour l'utilisation avec un clavier QWERTY (US) est possible via le menu des paramètres vus au dessus.

Le reset de la machine est affecté à la touche « Echap ».

Pour ce qui est des joysticks les affectations sont les suivantes :

### **Joystick 0 :**

Manche : Fleche de direction

(Haut)^

(Gauche)<      (Bas)v      (Droit)->

Fire touché : <0> du clavier numérique

Potentiomètre => INS /SUPPR

### **Joystick 1:**

Manche : Clavier numérique

(Haut)5

(Gauche)1      (Bas)2      (Droit)3

Fire : touche : <+> du clavier numérique

Potentiomètre => home /end

Elles sont également paramétrables dans MESS...

## **Bug et manque :**

Actuellement ne sont pas programmé :

- ⇒ L'accès aux cartouches (sur la version 0.136)
- ⇒ La gestion du lecteur de disquette (unité DiskII) (sur la version 0.136)
- ⇒ Dans la programmation du SN76477 (gestion son) L'attack / decay et le one shot ne sont pas correctement programmés. (sur la version 0.136).

Notez que l'imprimante est émulée : dans messui, sous le choix de cassette, montez un fichier TXT dans le champ « printer ». Toutes les éditions lancées dans l'émulateur seront écrits dans ce fichier.

➔ N'hésitez pas à participer au développement de MESS et programmez les manques...

## Machines émulées :

### Hector 2HR+



```
MESS: Hector 2HR+ [hec2hrp]
HECTOR/ 2 #1.9
1 CASSETTE
2 HECTOR/ 1
3 BASIC III
(C) 1983 MICRONIQUE, FRANCE.
```

### Hector 2HR



```
MESS: Hector 2HR [hec2hr]
HECTOR/ 2 #1.9
1 CASSETTE
2 HECTOR/ 1
(C) 1983 MICRONIQUE, FRANCE.
```

### Hector HRX



```
MESS: Hector HRX [hec2hrx]
HECTOR HRX #1.00
1 FORTH
2 CASSETTE
3 CARTOUCHE
4 DISQUETTE
5 HECTOR 1
?
(C) 1983 MICRONIQUE, FRANCE.
```



## Hector MX40 colonnes



```
MESS: Hector MX 40c [hec2mx40]
File Edit Options Devices Help
HECTOR MX # 1.00

1 FORTH
2 CASSETTE
3 CARTOUCHE
4 DISQUETTE
5 HECTOR 1
6 ASSEMBLEX
7 BASIC 3X
8 MONITRIX
?
```

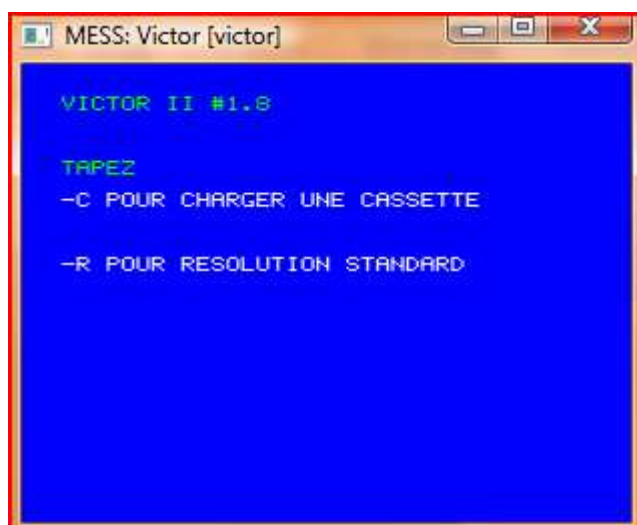
## Hector MX80 colonnes



```
MESS: Hector MX 80c [hec2mx80]
HECTOR HRX #1.00

1 FORTH
2 CASSETTE
3 CARTOUCHE
4 DISQUETTE
5 ASSEMBLEX Z80
6 BASIC 3X
7 MONITRIX
?
```

## Victor 2



```
MESS: Victor [victor]
VICTOR II #1.8

TAPEZ
-C POUR CHARGER UNE CASSETTE

-R POUR RESOLUTION STANDARD
```

## Interact



## Hector 1



## Exemple de jeu fonctionnant sur MESS ici le jeu FORMULE1 :

